

# LISTA DE FIGURAS

---

1.1	ARQUITECTURA DE UNA SOLUCIÓN BASADA EN BDE.	45
1.2	ARQUITECTURA DE UNA SOLUCIÓN BASADA EN IBX.	48
1.3	ARQUITECTURA DE UNA SOLUCIÓN BASADA EN DBGo.	49
1.4	ARQUITECTURA DE UNA SOLUCIÓN BASADA EN DBEXPRESS.	51
1.5	ARQUITECTURA DE UNA SOLUCIÓN BASADA EN DATASNAP.	52
1.6	ARQUITECTURA DE UNA SOLUCIÓN BASADA EN FIREDAC.	54
2.1	INICIAMOS UN NUEVO PROYECTO DE APLICACIÓN MULTI-DISPOSITIVO.	63
2.2	AÑADIMOS UN MÓDULO DE DATOS AL PROYECTO.	64
2.3	SELECCIONAMOS EL TIPO DE BASE DE DATOS.	65
2.4	ABRIMOS EL EDITOR DE PARÁMETROS DE CONEXIÓN.	66

## 24 LISTA DE FIGURAS

2.5	INTRODUCIMOS LA SENTENCIA SQL PARA CREAR LA TABLA.	68
2.6	ABRIMOS LA TABLA DESDE EL EXPLORADOR DE DATOS.	70
2.7	INTRODUCIMOS ALGUNOS DATOS EN LA TABLA.	70
2.8	COMPONENTES INTRODUCIDOS EN EL MÓDULO DE DATOS.	71
2.9	CONFIGURAMOS EL TLISTVIEW.	72
2.10	AGREGAMOS AL FORMULARIO UNA REFERENCIA AL MÓDULO DE DATOS.	73
2.11	ENLAZAMOS COLUMNAS DE LA TABLA CON PROPIEDADES DEL CONTROL.	74
2.12	CONFIGURACIÓN FINAL DE LOS ENLACES.	75
2.13	LA APLICACIÓN EN FUNCIONAMIENTO.	76
2.14	ESTRUCTURA DE UNA APLICACIÓN DELPHI QUE USA FIREDAC PARA ACCEDER A UNA BASE DE DATOS LOCAL.	82
2.15	COMPONENTES PARA ENLAZAR LOS CONTROLADORES EN EL PROYECTO.	84
2.16	COMPONENTES FIREDAC ASOCIADOS A ELEMENTOS DE LA INTERFAZ DE USUARIO.	86
2.17	SELECCIÓN DEL PROVEEDOR DE INTERFAZ DE USUARIO.	87
3.1	AGREGAMOS UNA NUEVA CONEXIÓN ASOCIADA AL CONTROLADOR DE INTERBASE.	92
3.2	OPCIONES DE CONFIGURACIÓN DE LA CONEXIÓN.	93
3.3	EXPLORACIÓN DE LA ESTRUCTURA DE UNA BASE DE DATOS.	94
3.4	COMPONENTES AGREGADOS MEDIANTE ARRASTRAR Y SOLTAR.	96
3.5	FIREDAC EXPLORER.	97
3.6	ES POSIBLE CREAR GRUPOS, ORDENAR Y FILTRAR LOS DATOS.	98
3.7	CONFIGURACIÓN DE SUPERVISIÓN EN EL COMPONENTE TFD <code>CONNECTION</code> .	102
3.8	INTERFAZ DE USUARIO DEL PROGRAMA FIREDAC MONITOR.	103
3.9	OPCIONES ASOCIADAS AL COMPONENTE TFD <code>QUERY</code> .	104
3.10	EL EDITOR DE CAMPOS Y SU MENÚ CONTEXTUAL.	105
3.11	PROPIEDADES DE UN OBJETO TFD <code>FIELD</code> EN EL INSPECTOR DE OBJETOS.	106
3.12	DEFINICIÓN DEL NUEVO CAMPO AGREGADO AL CONJUNTO DE DATOS.	107

3.13	EL EDITOR DE CONSULTAS NOS PERMITE PROBAR LAS SENTENCIAS SQL.	108
3.14	CONFIGURACIÓN DE PARÁMETROS USADOS EN LA CONSULTA.	110
3.15	ASISTENTE PARA LIVE BINDINGS.	111
3.16	FORMULARIO FINALIZADA LA INSERCIÓN DE COMPONENTES.	116
3.17	EL PROGRAMA EN FUNCIONAMIENTO.	119
3.18	INSPECCIONAMOS LA OPERACIÓN DE ACTUALIZACIÓN.	120
4.1	VCL SOLO ESTÁ DISPONIBLE PARA WIN32 Y WIN64.	125
4.2	FMX TAMBIÉN ESTÁ DISPONIBLE PARA OS X, IOS Y ANDROID.	126
4.3	PROPIEDADES PARA APLICAR TRANSFORMACIONES EN FMX.	127
4.4	COMPONENTES ESPECÍFICOS PARA WINDOWS EN LA VCL.	128
4.5	CREAMOS UN NUEVO PROYECTO BASADO EN LA VCL.	130
4.6	AGREGAMOS AL MÓDULO DE DATOS LOS COMPONENTES FIREDAC.	131
4.7	INTERFAZ DE USUARIO CON CUADRÍCULA Y TCheckBox.	132
4.8	CONTROLES VCL CON CAPACIDAD PARA CONECTARSE A DATOS.	134
4.9	COMPONENTES FUNDAMENTALES DE LIVEBINDINGS.	136
4.10	CONFIGURACIÓN DE UN TBindDataSourceDB.	138
4.11	DISEÑADOR ASOCIADO AL COMPONENTE TBindingsList.	139
4.12	LISTA DE CLASES DE ENLACES <i>LiveBindings</i> .	139
4.13	INSERTAR Y ENLAZAR UN NUEVO CONTROL A UN CAMPO DE DATOS.	141
4.14	PODEMOS SELECCIONAR LAS COLUMNAS A INCLUIR.	143
4.15	DISPOSICIÓN DE LOS CONTROLES Y ENLACES AL ORIGEN DE DATOS.	144
4.16	LA APLICACIÓN VCL EN FUNCIONAMIENTO.	145
4.17	ESTABLECEMOS EL VÍNCULO ENTRE TABLA MAESTRA Y DE DETALLE.	149
4.18	SELECCIÓN DE LOS CAMPOS PARA EL VÍNCULO MAESTRO/DETALLE.	150
4.19	CONFIGURACIÓN DEL CAMPO DE BÚSQUEDA.	151
4.20	ENLACES ENTRE COLUMNAS DE DATOS Y CONTROLES DE INTERFAZ.	152
4.21	EL PROGRAMA CON LA INTERFAZ MAESTRO/DETALLE EN FUNCIONAMIENTO.	153
5.1	INTERFAZ DEL INTERBASE MANAGER.	158

5.2	CONSOLA DE INTERBASE.	160
5.3	CONFIGURACIÓN DE CONEXIÓN A LA BASE DE DATOS.	163
5.4	COMPONENTES FIREDAC AGREGADOS AL MÓDULO DE DATOS.	166
5.5	ESTRUCTURA DE LA INTERFAZ DE USUARIO.	167
5.6	CONFIGURACIÓN DE ENLACE A DATOS DEL FORMULARIO.	168
5.7	EL PROGRAMA EN FUNCIONAMIENTO EN WINDOWS.	171
5.8	COMPONENTES REDISTRIBUIBLES A AGREGAR AL PROYECTO.	173
5.9	INCLUIAMOS LA PROPIA BASE DE DATOS ENTRE LOS ARCHIVOS A DISTRIBUIR.	174
5.10	CONFIGURACIÓN DE PERMISOS DE LA APLICACIÓN.	175
5.11	ELEGIMOS LA PLATAFORMA EN QUE SE DESPLEGARÁ EL PROYECTO.	176
5.12	PASERVER MANAGER.	176
5.13	LA APLICACIÓN FUNCIONANDO EN EL EMULADOR DE IOS.	177
5.14	ERROR AL INTENTAR CONECTAR.	178
5.15	COMPROBAMOS LOS ARCHIVOS EN LA CARPETA DE DESPLIEGUE.	178
6.1	CONTENIDO DE LA HOJA EXCEL.	186
6.2	CONFIGURACIÓN DE LA CONEXIÓN AL ARCHIVO EXCEL.	187
6.3	CONSULTA PARA OBTENER LOS DATOS DE LA HOJA.	189
6.4	ENLACE ENTRE LA CUADRÍCULA Y LOS DATOS.	190
6.5	CONFIGURACIÓN DE LAS COLUMNAS DEL TGRID.	190
6.6	LA CUADRÍCULA MOSTRANDO LOS DATOS DE LA HOJA EXCEL.	191
6.7	LA APLICACIÓN EN FUNCIONAMIENTO.	193
6.8	LA HOJA DE DATOS AGREGADA POR LA APLICACIÓN DELPHI AL LIBRO EXCEL.	194
6.9	COMPONENTES FIREDAC PARA TRANSFERIR DATOS ENTRE ORIGEN Y DESTINO.	196
6.10	PROCESO DE TRANSFERENCIA DE DATOS CON TBATCHMOVE.	197
6.11	COMPONENTES A INTRODUCIR EN EL MÓDULO DE DATOS.	201
6.12	CONFIGURACIÓN DEL TFDBATCHMOVE.	201
6.13	CONFIGURACIÓN DEL COMPONENTE TFDBATCHMOVETEXTREADER.	202
6.14	ASPECTO DE LA INTERFAZ EN EL DISEÑADOR DE FORMULARIOS.	205

6.15	EL PROGRAMA MOSTRANDO DATOS DE DOS ARCHIVOS CSV.	205
7.1	OPCIONES EN EL MENÚ CONTEXTUAL DE UN <code>TFDMEHTABLE</code> .	211
7.2	DEFINICIÓN DE COLUMNAS DE UNA TABLA CON EL EDITOR DE CAMPOS.	213
7.3	OPCIONES EN EL <code>TFDMEHTABLE</code> TRAS HABER GENERADO EL CONJUNTO DE DATOS.	214
7.4	ESTRUCTURA DE LA INTERFAZ DE USUARIO.	223
7.5	ENLACE DE LAS CUADRÍCULAS CON LOS COMPONENTES DE DATOS.	224
7.6	LA APLICACIÓN MOSTRANDO LA BASE DE DATOS EN MEMORIA.	225
7.7	EXAMINAMOS LOS DATOS EXPORTADOS CON <code>TFDSQLiteBackup</code> .	228
8.1	CONJUNTO DE CARACTERES ASCII DE 7 BITS.	231
8.2	CONJUNTO DE CARACTERES ASCII EXTENDIDO DE 8 BITS.	232
8.3	CONJUNTOS DE CARACTERES EXISTENTES EN UNICODE.	233
8.4	OPCIONES DE CODIFICACIÓN DEL BLOC DE NOTAS DE WINDOWS.	236
8.5	COMPROBAMOS EL BOM AÑADIDO POR EL BLOC DE NOTAS.	236
8.6	UN IDENTIFICADOR DE VARIABLE EN JAPONÉS.	237
8.7	DIFERENCIAS ENTRE UNA CADENA UNICODE Y UNA ANSI.	240
8.8	USO DE CADENAS ANSI CON PÁGINAS DE CÓDIGOS ALTERNATIVAS.	242
8.9	CONTENIDO REAL DE CADA VARIABLE.	245
8.10	GUI DEL PROGRAMA PARA CARGAR/GUARDAR CON CODIFICACIÓN.	247
8.11	EL PROGRAMA EN FUNCIONAMIENTO MOSTRANDO LA CONFIGURACIÓN DE UN ARCHIVO RECIÉN ABIERTO.	251
8.12	VISTA PARCIAL DEL CONTENIDO DEL ARCHIVO CSV.	254
8.13	DEFINICIÓN DE LOS CAMPOS DEL ARCHIVO CSV.	255
8.14	LA APLICACIÓN MOSTRANDO LOS DATOS LEÍDOS DEL ARCHIVO CSV.	257
8.15	CONFIGURACIÓN DE LA CODIFICACIÓN PARA UNA CONEXIÓN A INTERBASE.	258
9.1	CONFIGURACIÓN DEL MÉTODO DE AUTENTICACIÓN.	267
9.2	LISTA DE CONEXIONES Y PARÁMETROS.	272
9.3	SELECCIÓN DE CAMPOS CONCRETOS EN UNA CONSULTA.	273
9.4	CONSULTA CON FILTRADO DE FILAS Y SELECCIÓN DE COLUMNAS.	275

**28** LISTA DE FIGURAS

9.5	ELEMENTOS A INTRODUCIR EN EL FORMULARIO.	278
9.6	EL PROGRAMA EN FUNCIONAMIENTO MOSTRANDO UNA PÁGINA DE DATOS.	281
9.7	OPCIONES DE ACTUALIZACIÓN DE UN CONJUNTO DE DATOS.	283
9.8	AJUSTAMOS LA CONSULTA A EJECUTAR.	285
9.9	SE LOCALIZA LA FILA A ACTUALIZAR USANDO LA CLAVE PRIMARIA.	286
9.10	LA CLÁUSULA WHERE USA LA CLAVE PRIMARIA Y LOS CAMPOS MODIFICADOS.	287
9.11	LA SENTENCIA DE ACTUALIZACIÓN PODRÍA AFECTAR A MÚLTIPLES FILAS.	288
9.12	CONSULTA CON RELACIÓN ENTRE DOS TABLAS.	289
9.13	LA CLAVE PRIMARIA EMPLEADA NO ES LA CORRECTA.	290
9.14	ESTABLECEMOS LA CLAVE PARA ACTUALIZAR.	291
9.15	LA ACTUALIZACIÓN SE COMPLETA SIN PROBLEMAS.	292
9.16	INTRODUCIMOS LA CONSULTA Y ACCEDEMOS AL EDITOR DEL COMPONENTE TFDUPDATESQL.	294
9.17	SELECCIONAMOS LAS COLUMNAS PARA CADA CATEGORÍA.	294
9.18	AJUSTAMOS LAS SENTENCIAS SQL SI ES PRECISO.	295
9.19	SOLICITAMOS AL SERVIDOR LOS DATOS AGREGADOS Y AGRUPADOS.	297
9.20	CONFIGURAMOS EL PARÁMETRO A FACILITAR A LA CONSULTA.	300
9.21	EL PROGRAMA EJECUTANDO LA FUNCIÓN.	301
9.22	PROPIEDADES DEL COMPONENTE TFDSCRIPT.	304
9.23	EDICIÓN DEL <i>script</i> SQL.	305
9.24	OPCIONES PARA PROBAR EL GUIÓN EN LA FASE DE DISEÑO.	305
9.25	CUADRO DE DIÁLOGO CON LA EJECUCIÓN DEL SCRIPT.	308
10.1	PROPIEDADES QUE CONTROLAN LA GESTIÓN DE TRANSACCIONES.	316
10.2	NO ES POSIBLE OBTENER UN BLOQUEO SOBRE LA FILA.	322
10.3	PROPIEDADES DEL COMPONENTE TFDEVENTALERTER.	324
10.4	NUEVAS PROPIEDADES EN EL COMPONENTE TFDQUERY.	326
10.5	CONFIGURACIÓN DEL EVENTO A VIGILAR EN LA BASE DE DATOS.	328

10.6	FORMULARIO PARA CONTROLAR TRANSACCIONES Y EDITAR LAS CATEGORÍAS.	329
11.1	FORMULARIO PARA PROBAR EL MODO DESCONECTADO.	337
11.2	ELEMENTOS EN LA INTERFAZ DE USUARIO.	345
11.3	LA MODIFICACIÓN SIMULTÁNEA GENERA UN ERROR.	348
11.4	ENLAZAMOS EL MÓDULO DE DATOS CON EL NUEVO FORMULARIO.	352
11.5	ELEMENTOS DEL FORMULARIO DE RESOLUCIÓN DE CONFLICTOS.	353
11.6	LISTA DE ACCIONES EN EL TCOMBOBOX.	353
11.7	EL PROGRAMA INTENTADO SOLVENTAR UN CONFLICTO.	356
12.1	DISTRIBUCIÓN DEL CLIENTE INTERBASE CON LA APLICACIÓN.	362
12.2	CONFIGURACIÓN DEL CONTROLADOR FIREDAC PARA INTERBASE.	363
12.3	INFORMACIÓN SOBRE INTERBASE SERVER.	365
12.4	CONFIGURACIÓN DE LA CODIFICACIÓN A EMPLEAR.	368
12.5	OPCIONES DE MANTENIMIENTO.	369
12.6	COMPONENTES DE SERVICIO PARA INTERBASE.	369
13.1	ARQUITECTURA DE UNA SOLUCIÓN BASADA EN DATASNAP.	377
13.2	DOCUMENTO JSON OBTENIDO A PARTIR DEL TJSONOBJECT.	391
14.1	COMPONENTES PARA SERVIDORES DATASNAP.	396
14.2	OPCIÓN PARA INICIAR EL ASISTENTE DE SERVIDOR DATASNAP.	398
14.3	SELECCIÓN DEL TIPO DE CONTENEDOR.	399
14.4	COMPONENTES A INCLUIR EN EL SERVIDOR.	400
14.5	CONFIGURAMOS Y PROBAMOS EL PUERTO DE COMUNICACIÓN.	401
14.6	COMPONENTES EN EL MÓDULO CONTENEDOR.	402
14.7	EL CORTAFUEGOS DE WINDOWS NOTIFICA QUE EL SERVIDOR DEMANDA COMUNICACIÓN POR RED.	404
14.8	DEFINIMOS LA CONEXIÓN PARA ACCEDER AL SERVIDOR DATASNAP.	405
14.9	EXAMINAMOS EL SERVICIO DESDE EL EXPLORADOR DE DATOS.	406
14.10	COMPOSICIÓN DE LA INTERFAZ Y COMPONENTES DEL CONSUMIDOR.	407
14.11	LANZAMOS EL ASISTENTE PARA GENERAR EL MÓDULO CLIENTE.	409

### 30 LISTA DE FIGURAS

14.12	ESPECIFICAMOS EL TIPO DE SERVIDOR DATASnap AL QUE SE QUIERE ACCEDER.	410
14.13	FACILITAMOS LOS PARÁMETROS DE COMUNICACIÓN CON EL SERVIDOR.	411
14.14	AGREGAMOS AL FORMULARIO REFERENCIAS A LOS MÓDULOS CLIENTE.	412
14.15	EL CLIENTE CON LAS DOS VÍAS PARA CONSUMIR EL SERVICIO.	413
14.16	PODEMOS CONTROLAR EL ESTADO DEL SERVIDOR.	415
14.17	LA CLASE CON LOS MÉTODOS DE SERVICIO SERÁ DESCENDIENTE DE TDSSERVERMODULE.	416
14.18	COMPONENTES EN EL MÓDULO DE CLASES DEL SERVIDOR DATASnap.	417
14.19	TOMAMOS EL PROCEDIMIENTO DEL EXPLORADOR DE DATOS.	419
14.20	INTRODUCIMOS LA CONSULTA QUE QUEREMOS EJECUTAR.	420
14.21	OBTENEMOS LOS DATOS DEL SERVIDOR EN EL DISEÑADOR.	421
15.1	SELECCIONAMOS EL TIPO DE APLICACIÓN CONTENEDORA DEL SERVIDOR.	427
15.2	ELEGIMOS LOS ELEMENTOS A INCLUIR EN EL PROYECTO.	428
15.3	COMPONENTES AGREGADOS POR EL ASISTENTE AL MÓDULO WEB.	430
15.4	CONFIGURACIÓN DE LAS EXTENSIONES DE ARCHIVOS ACEPTADAS.	431
15.5	SELECCIÓN DEL TIPO DE <i>proxy</i> A GENERAR.	432
15.6	EDICIÓN DE LAS ACCIONES ASOCIADAS AL MÓDULO WEB.	433
15.7	CONFIGURAMOS LAS PETICIONES QUE SE ATENDERÁN.	435
15.8	FORMULARIO DE CONTROL DEL SERVIDOR DATASnap REST.	436
15.9	LLAMADA AL SERVICIO DESDE EL NAVEGADOR CON PETICIÓN GET.	438
15.10	LLAMADA DE TIPO POST CON EL FORMULARIO DE INVOCACIÓN.	439
15.11	EJECUTAMOS LA SOLICITUD DESDE EL DISEÑADOR DE DELPHI.	443
15.12	EXAMINAMOS LA RESPUESTA OBTENIDA DEL SERVICIO.	443
15.13	INTERFAZ DE USUARIO DEL CLIENTE REST DELPHI.	444
15.14	CONFIGURACIÓN DE LA PETICIÓN PARA CONSUMIR EL SERVICIO.	446
15.15	SE FACILITAN LOS PARÁMETROS QUE PRECISA EL SERVICIO.	447
15.16	CONFIGURAMOS EL COMPONENTE TPAGEPRODUCER.	456



15.17	AGREGAMOS UNA NUEVA ACCIÓN AL MÓDULO WEB PARA DEVOLVER LA PÁGINA.	457
15.18	EL CLIENTE REST JQUERY MOBILE EN FUNCIONAMIENTO.	458
15.19	COMPONENTES A INCLUIR EN EL MÓDULO DE DATOS DEL SERVIDOR.	460
15.20	DOCUMENTO JSON CONTENIENDO EL CONJUNTO DE DATOS.	463
15.21	EL PROYECTO NECESITA UN MÓDULO REST DE CLIENTE PARA ACCEDER AL SERVIDOR.	464
15.22	COMPONENTES EN EL MÓDULO DE DATOS.	465
15.23	EL CLIENTE PUEDE MODIFICAR LOS DATOS FACILITADOS POR EL SERVIDOR REST.	467
16.1	EJECUTABLES CON LA VERSIÓN DE DESARROLLO DEL SERVIDOR Y CONSOLA EMS.	472
16.2	COMPONENTES PARA ACCEDER A LOS SERVICIOS DE EMS.	473
16.3	ASISTENTES PARA DESARROLLO DE PAQUETES EMS.	473
16.4	PRIMER PASO DEL ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN DE EMS.	475
16.5	EL ASISTENTE CONFIRMA LA CONFIGURACIÓN DE EMS.	475
16.6	CONSOLA DE CONTROL DEL SERVIDOR EMS.	476
16.7	PROGRAMA DE CONTROL DE LA CONSOLA DE DESARROLLO.	477
16.8	CONSOLA DE DESARROLLO DE EMS.	477
16.9	EN EL REGISTRO DE EVENTOS APARECEN LOS RECURSOS REGISTRADOS.	478
16.10	RECUPERAMOS LA LISTA DE GRUPOS REGISTRADOS.	479
16.11	OBTENEMOS DETALLES DE UN GRUPO CONCRETO.	480
16.12	CREAMOS UN NUEVO GRUPO CON LA SOLICITUD DE TIPO POST.	480
16.13	AÑADIMOS UN USUARIO NUEVO AL GRUPO CREADO ANTES.	481
16.14	INICIAMOS SESIÓN EN EL SERVIDOR EMS.	482
16.15	FACILITAMOS AL SERVICIO EL <i>token</i> OBTENIDO TRAS INICIAR SESIÓN.	483
16.16	EN EL REGISTRO SE APRECIA EL INICIO DE SESIÓN.	483
16.17	CAMPOS ASOCIADOS AL REGISTRO DE INSTALACIONES.	484
16.18	MÉTODOS PARA OPERAR SOBRE LA API DE GRUPOS DEL SERVIDOR EMS.	485
16.19	EL CLIENTE EMS EN FUNCIONAMIENTO.	489

**32** LISTA DE FIGURAS

16.20	ÚLTIMO PASO DEL ASISTENTE PARA PAQUETES EMS.	491
16.21	PROBAMOS EL SERVIDOR EMS DE NÚMEROS ALEATORIOS.	494
A.1	ELEMENTOS FUNDAMENTALES DEL IDE DE DELPHI.	501
A.2	HERRAMIENTAS DE PERSONALIZACIÓN DE LOS PANELES.	503
A.3	GUARDAMOS LA CONFIGURACIÓN ACTUAL DEL IDE.	504
A.4	BÚSQUEDA CON IDE INSIGHT.	505
A.5	TIPOS DE PROYECTO DISPONIBLES.	507
A.6	BÚSQUEDA DE LA OPCIÓN CON IDE INSIGHT.	507
A.7	PROYECTOS Y PLANTILLAS EN LA PALETA DE HERRAMIENTAS.	508
A.8	PLANTILLAS DE PROYECTO MULTI-DISPOSITIVO.	509
A.9	EL GESTOR DE PROYECTOS.	510
A.10	AGREGAMOS UN NUEVO PROYECTO AL GRUPO ACTUAL.	511
A.11	LISTA CON LAS VISTAS DE DISEÑO DISPONIBLES.	512
A.12	PODEMOS ROTAR LA VISTA Y DESACTIVAR LA MÁSCARA DE DISPOSITIVO.	513
A.13	IMPORTACIÓN DE LOS MÓDULOS DE LAS VISTAS.	515
A.14	VISUALIZACIÓN PRELIMINAR PARA CADA PLATAFORMA.	516
A.15	AGREGAMOS AL DISEÑADOR UNA NUEVA VISTA.	517
A.16	COMPONENTES EN LA PALETA DE HERRAMIENTAS.	518
A.17	RELACIÓN ENTRE LOS COMPONENTES ALOJADOS EN EL CONTENEDOR.	519
A.18	VISTA PARCIAL DEL INSPECTOR DE OBJETOS.	522
A.19	EDITOR DE LISTAS DE CADENAS DE CARACTERES.	523
A.20	EDITOR ESPECÍFICO PARA UNA PROPIEDAD DE TIPO TBRUSH.	524
A.21	LISTA DE EVENTOS DE UN COMPONENTE TFDCONNECTION.	525
A.22	LISTA DE OBJETOS ACCESIBLES EN EL CONTEXTO ACTUAL.	527
A.23	LISTA DE MIEMBROS DE UN OBJETO.	528
A.24	LISTA DE PARÁMETROS QUE NECESITA EL MÉTODO.	528
A.25	VALORES VÁLIDOS PARA UNA PROPIEDAD ENUMERADA.	529
A.26	LISTA DE PLATAFORMAS OBJETIVO Y SU CONFIGURACIÓN.	530

A.27	SELECCIONAMOS LA PLATAFORMA ACTIVA.	531
A.28	AGREGAMOS UNA PLATAFORMA OBJETIVO AL PROYECTO.	532
A.29	SELECCIONAMOS LA CONFIGURACIÓN DE GENERACIÓN DEL PROYECTO.	533
A.30	ACTIVAMOS UN PUNTO DE INTERRUPCIÓN.	535
A.31	CONFIGURACIÓN DE PUNTO DE INTERRUPCIÓN.	536
A.32	COMANDOS DE EJECUCIÓN PASO A PASO.	537
A.33	EL VALOR DE LA VARIABLE APARECE EN UNA VENTANA EMERGENTE.	538
A.34	CUADRO DE DIÁLOGO PARA EVALUACIÓN DE EXPRESIONES.	539
A.35	VENTANA CON VARIABLES BAJO SUPERVISIÓN.	540
A.36	INFORMACIÓN SOBRE LAS LLAMADAS HASTA EL PUNTO ACTUAL.	541
B.1	FORMULARIOS EN EL PROYECTO DE EJEMPLO <code>FORMS</code> .	550
B.2	SEGUIMIENTO AUTOMÁTICO DE LOS COMENTARIOS TIPO <code>TODO</code> .	553
B.3	LOS ELEMENTOS DEL TIPO ENUMERADO TIENEN ASOCIADO UN VALOR.	561
B.4	EL VALOR ESTÁ FUERA DE LOS LÍMITES DEL SUBRANGO.	565
B.5	LA OPCIÓN <b>RANGE CHECKING</b> ESTÁ DESHABILITADA POR DEFECTO.	566
B.6	CODE INSIGHT MUESTRA LOS MIEMBROS DEL REGISTRO.	572
B.7	AGREGAMOS UN MÓDULO DE CÓDIGO AL PROYECTO.	598
B.8	PLANTILLA DE CÓDIGO PARA BUCLE <code>FOR</code> .	626
B.9	LISTA CON LAS PLANTILLAS DE CÓDIGO PREDEFINIDAS.	627
B.10	SELECCIÓN DE UN PERFIL PARA DAR FORMATO AL CÓDIGO.	630
B.11	PODEMOS COMPARAR VERSIONES Y RESTAURARLAS.	631
C.1	PÁGINA DESDE LA QUE DESCARGAREMOS <code>GIT</code> .	635
C.2	CONFIGURACIÓN DE LA LÍNEA DE COMANDOS DE <code>GIT</code> .	636
C.3	ACCESO A LA GUI Y LÍNEA DE COMANDOS DE <code>GIT</code> .	637
C.4	CONFIGURACIÓN INICIAL DE <code>GIT</code> .	638
C.5	CONFIGURACIÓN DE <code>GIT</code> EN EL ENTORNO DE <code>DELPHI</code> .	639
C.6	CLONACIÓN DE UN REPOSITORIO REMOTO.	641
C.7	PROCESO DE CLONACIÓN DEL REPOSITORIO REMOTO.	642

### 34 LISTA DE FIGURAS

C.8	OBTENER DIRECCIÓN DE CLONACIÓN DESDE GITHUB.	642
C.9	MENÚ GIT AGREGADO AL MENÚ CONTEXTUAL DE LOS MÓDULOS.	645
C.10	CONFIGURAMOS LA NUEVA OPCIÓN PARA INVOCAR A <code>git init</code> .	646
C.11	USAMOS LA OPCIÓN PARA INICIALIZAR EL NUEVO REPOSITORIO LOCAL.	647
C.12	OPCIONES DE GIT ASOCIADAS AL PROYECTO.	648
C.13	LISTA DE MÓDULOS CON CAMBIOS Y AGREGADOS AL PROYECTO.	649
C.14	MENÚ CONTEXTUAL ASOCIADO A CADA MÓDULO EN LA VENTANA COMMIT.	649
C.15	REVISIÓN DE LOS CAMBIOS HECHOS A UN MÓDULO.	650
C.16	ACTUALIZAMOS NUESTRO REPOSITORIO LOCAL.	652
D.1	DESCARGA DEL INSTALADOR DE BDE PARA DELPHI XE8.	659
D.2	INSTALACIÓN DE BDE EN UN EQUIPO CON DELPHI XE8.	659
D.3	LOCALIZAMOS EL PAQUETE AGREGADO POR EL INSTALADOR.	660
D.4	ACTIVAMOS EL PAQUETE DE COMPONENTES BDE.	661
D.5	COMPONENTES BDE EN LA PALETA DE HERRAMIENTAS.	661
D.6	HERRAMIENTA PARA IMPORTAR ALIAS.	666