

Tabla de contenidos

INTRODUCCIÓN	5
AGRADECIMIENTOS.....	6
TABLA DE CONTENIDOS.....	7
CAPÍTULO 01 HTML 5: LAS TECNOLOGÍAS Y SU IMPLICACIÓN EN EL DESARROLLO.....	17
EL ESTADO ACTUAL DEL ESTÁNDAR.....	18
ESPECIFICACIONES Y PRUEBAS DE LABORATORIO	20
EL PROBLEMA DE LOS FORMATOS	22
HTTP 2.0: UN NUEVO PROTOCOLO DE TRANSPORTE	23
EL GRADO DE MADUREZ Y FINALIZACIÓN DEL ESTÁNDAR.....	24
NIVEL DE COMPLECIÓN DE HTML5	25
NIVEL DE COMPLECIÓN DE CSS3.....	26
NIVEL DE COMPLECIÓN EN JAVASCRIPT.....	29
<i>Las API de JavaScript</i>	<i>30</i>

<i>La Experiencia de Usuario</i>	31
LAS HERRAMIENTAS.....	32
<i>Visual Studio 2013 y el estándar HTML5</i>	32
LAS HERRAMIENTAS DE LOS NAVEGADORES.....	45
<i>FireBug</i>	57
<i>La herramienta de desarrollo de Google Chrome</i>	61
<i>Opera DraglonFly</i>	65
<i>Otras herramientas: Fiddler</i>	68
CONCLUSIÓN	77
REFERENCIAS	78
CAPÍTULO 02 LA SINTAXIS HTML 5	79
EL MARCO DE TRABAJO Y LOS OBJETIVOS	82
COMPATIBILIDAD HACIA ATRÁS.....	82
LA SINTAXIS GENERAL DE HTML.....	84
<i>El tipo de documento: DOCTYPE</i>	85
HTML5: ELEMENTOS NUEVOS Y MODIFICADOS.....	87
<i>Nuevas Etiquetas</i>	87
<i>Etiquetas modificadas</i>	89
<i>Etiquetas obsoletas</i>	90
<i>Cambios genéricos para todos los elementos: Atributos globales</i>	91
CATEGORÍAS DE ETIQUETAS	94
<i>Etiquetas estructurales o semánticas</i>	94
<section>.....	95
<section> y la noción de esquema de un documento	97
<article>.....	99
<aside>.....	99
<header>.....	101
<footer>	101

<nav>	102
<figure>.....	108
Elementos Multimedia: <video>, <audio>, <source> y <track>	111
<video>, <audio> y etiquetas complementarias	113
<source>	116
<track>.....	117
El API Media Elements	120
FallBacks	120
<audio>.....	121
<embed>.....	123
<mark>.....	124
<progress>.....	126
<meter>	128
<time>.....	129
<rt> y <rp>	131
<bdi>.....	132
<wbr>.....	133
<command>.....	134
<keygen>.....	136
<output>	138
<details> y <summary>.....	140
<datalist>.....	141
GRÁFICOS: MAPAS DE BITS (<CANVAS>) Y VECTORIALES (<SVG>)	142
<canvas>.....	143
SOPORTE EN VISUAL STUDIO 2012/2013.....	145
Programación general de un objeto canvas.....	145
Accediendo a canvas para dibujar.....	146

<i>Dibujando otras figuras básicas</i>	151
<i>Transformaciones</i>	162
<i>Contenido dinámico: Animaciones en canvas</i>	163
<i>Efectos de animación sobre imágenes</i>	166
EL ELEMENTO <SVG>	169
<i>SVG y los filtros</i>	174
EL MODELO DE CONTENIDO	179
CONCLUSIÓN	182
REFERENCIAS	182
CAPÍTULO 03 LOS ATRIBUTOS EN HTML 5	183
NUEVOS ATRIBUTOS	184
NUEVOS ATRIBUTOS Y SEMÁNTICA DEL ELEMENTO <i>IMG</i>	186
<i>Estados de img</i>	187
<i>Significado según la presencia de atributos</i>	187
DESCARGA DIFERIDA DE RECURSOS	190
LOS ATRIBUTOS DE <INPUT>	191
<i><input> y los formatos de entrada</i>	192
ATRIBUTOS COMPLEMENTARIOS DE CONTROL Y VISUALES	199
<i>El atributo placeholder</i>	199
<i>El atributo pattern</i>	201
<i>El atributo autofocus</i>	202
<i>El atributo autocomplete</i>	203
<i>El atributo list de <input> y el elemento <datalist></i>	204
VALIDACIONES	207
<i>El atributo required</i>	207
<i>Los atributos novalidate y formnovalidate</i>	208
<i>Personalización de los mensajes de error y las API de validación</i>	210
<i>La API de Validación</i>	212

<i>El conjunto de atributos form*</i>	218
NUEVOS ATRIBUTOS DE CARÁCTER GLOBAL	220
<i>Atributos que ahora tienen carácter global</i>	220
<i>Los atributos WAI-ARIA</i>	221
<i>El atributo contenteditable</i>	226
<i>El atributo hidden</i>	226
<i>El atributo spellcheck</i>	227
<i>Los atributos draggable y dropzone</i>	228
<i>Los atributos data-*</i>	228
<i>El atributo data- y las aplicaciones HTML5 para Windows 8</i>	231
<i>Los atributos vinculados a eventos</i>	233
ATRIBUTOS MODIFICADOS	235
<i>Atributos no recomendados (y sus alternativas)</i>	241
<i>Atributos obsoletos</i>	241
REFERENCIAS	243
CAPÍTULO 04 LOS ESTÁNDARES DE CSS 3	245
DEFINICIÓN Y OBJETIVOS	245
ESTANDARIZACIÓN	246
SOPORTE DEL ESTÁNDAR CSS 3 EN VISUAL STUDIO 2012/2013	249
<i>Depuración visual con Page Inspector</i>	251
<i>Las ventajas de CSS</i>	253
<i>Ubicación de los estilos y ámbito de influencia</i>	255
EL CONCEPTO DE SELECTOR.....	256
<i>Los navegadores y las Extensiones CSS</i>	258
<i>Selectores combinados (o dependientes)</i>	259
<i>El selector universal (nuevo en CSS3)</i>	259
<i>Agrupación de selectores</i>	260

OTROS MECANISMOS DE SELECCIÓN.....	261
<i>Una nota sobre las pseudo-clases</i>	261
<i>Selección por las relaciones entre los elementos</i>	265
SELECCIÓN POR EL VALOR DE SUS ATRIBUTOS	267
<i>Nuevos selectores de atributos en CSS 3</i>	269
SELECCIÓN POR LA INTERACCIÓN CON EL USUARIO	271
LOS PSEUDO-ELEMENTOS.....	273
<i>Los pseudo-elementos ::before y ::after</i>	275
EL MODELO DE CAJA	282
<i>La propiedad display y el modelo de caja</i>	284
<i>El nuevo modelo de cajas propuesto por CSS 3</i>	286
LAS NUEVAS DEFINICIONES EN CSS 3	288
<i>Modificaciones estructurales</i>	289
NOVEDADES QUE AFECTAN A LA CAJA DE LOS ELEMENTOS	290
<i>Fondos (Propiedad Background)</i>	291
<i>Bordes</i>	297
<i>Bordes definidos mediante imágenes</i>	299
EFFECTOS DE SOMBREADO.....	300
MANIPULACIÓN DE TEXTO	304
<i>Tipos de letra</i>	305
<i>Indicación del texto seleccionable</i>	305
<i>Fuentes y formatos</i>	306
<i>Unidades de medida de las fuentes</i>	309
<i>Características especiales para las fuentes OpenType</i>	311
<i>El problema del ajuste del tamaño de las fuentes</i>	312
<i>Texto con sombra</i>	313
MODIFICACIONES QUE AFECTAN A LA ESTRUCTURA DEL DOCUMENTO.....	316
<i>Columnas</i>	317

<i>Exclusiones</i>	320
<i>El diseño de caja flexible (Flexbox)</i>	324
<i>El diseño de cuadrícula</i>	327
<i>Regiones</i>	332
MEDIA QUERIES: ADAPTACIÓN A DISPOSITIVOS.....	336
<i>Carga condicional</i>	337
<i>Directivas CSS como extensiones de un navegador</i>	338
ELEMENTOS DINÁMICOS	341
TRANSFORMACIONES	341
<i>Propiedad transform</i>	344
TRANSICIONES Y ANIMACIONES.....	349
<i>Transiciones</i>	350
<i>Animaciones</i>	354
ALTERNATIVAS PARA NAVEGADORES ANTIGUOS.....	359
<i>Consideraciones de rendimiento</i>	367
CONCLUSIÓN	368
REFERENCIAS	369
CAPÍTULO 05 EL LENGUAJE JAVASCRIPT 5	371
JAVASCRIPT Y ECMASCRIPT.....	372
<i>JavaScript: los puntos fuertes</i>	373
<i>Algunas peculiaridades del lenguaje</i>	374
<i>Otros aspectos propios del lenguaje</i>	378
<i>La palabra reservada this</i>	383
<i>Funciones y el operador new</i>	386
LO NUEVO EN JAVASCRIPT 5.....	391
<i>El nuevo modo (y la palabra reservada) Strict</i>	394
<i>JavaScript 5 y Reflection</i>	400

<i>Novedades en IE11</i>	401
<i>Objetos contenedores</i>	403
<i>TypeScript</i>	411
REFERENCIAS	415
CAPÍTULO 06 LAS API DE JAVASCRIPT	417
<i>Las API calificadas como Standards</i>	419
<i>Las API calificadas como Group Notes</i>	420
<i>Las API en estado borrador (Working Drafts)</i>	422
<i>Selección de las API y situación actual</i>	435
LAS API VINCULADAS A LOS DISPOSITIVOS Y NAVEGADORES	436
<i>API FullScreen (Pantalla completa)</i>	437
<i>API Pointer Events (Eventos de dispositivo apuntador)</i>	440
<i>API Drag & Drop (Arrastrar y soltar)</i>	445
<i>API History (Historial de Navegación)</i>	451
<i>API Geolocation (Geo-Localización)</i>	454
LAS API DE ALMACENAMIENTO.....	465
<i>API de almacenamiento local y de sesión (localStorage sessionStorage)</i>	466
<i>API de Almacenamiento local (LocalStorage)</i>	470
<i>API de caché de aplicaciones (AppCache)</i>	471
<i>IndexedDB: emulación de una base de datos en el cliente</i>	479
<i>File API: API para acceso a ficheros locales</i>	492
LAS API PARA LA MEJORA DEL RENDIMIENTO DE LAS APLICACIONES.....	502
<i>AJAX: Llamadas asíncronas a un servicio mediante AJAX y JSON</i>	503
<i>API Web Workers: Tareas asíncronas en el cliente</i>	511
LA API WEB SOCKETS	514
<i>La arquitectura de comunicación</i>	516
<i>El soporte adicional de Microsoft</i>	520
WEBGL: UNA API FUERA DEL ESTÁNDAR	530

<i>Alcance de WebGL y otras alternativas</i>	532
REFERENCIAS	540
ÍNDICE	541
SITIOS WEB RELACIONADOS	545
CURSO DE DESARROLLO WEB CON HTML5 Y VISUAL STUDIO 2013	546
CONSIGUE VISUAL STUDIO 2013 Y UTILIDADES EN LAS MEJORES CONDICIONES	546