

Lista de Prácticas de Extreme Programming

La segunda edición del libro de Kent Beck, *Extreme Programming Explained*³, define 24 prácticas que un equipo Agile debería aplicar en su trabajo. Puedes leer nuestra interpretación de estas prácticas en este libro, como se resume en la siguiente tabla:

Práctica de Programación en Pareja.....	58
Práctica de Equipo Completo	80
Práctica de Sentarse Juntos.....	84
Práctica de la Continuidad del Equipo.....	87
Práctica de Compartir Código.....	126
Práctica de Una Sola Base de Código	133
Práctica de Código y Pruebas	143
Práctica de Generar en Diez Minutos.....	190
Práctica de Integración Continua	194
Práctica de Programación de Pruebas Primero.....	224
Práctica de Trabajo Vigorizado	266
Creación de una Configuración de la Generación para el Análisis de Rendimiento.....	276
Práctica de Diseño Incremental.....	304
Detalles de la caja de clase.....	311
Más sobre relaciones.....	312
Práctica de Involucración de un Cliente Real	364
Práctica de Historias	408
La Práctica del Ciclo Semanal	425
Práctica de Ciclo Trimestral	427
Fina Rodaja Vertical.....	441
Práctica de Dejar Margen	442
Práctica de Despliegue Diario.....	459
Práctica de Despliegue Incremental	463
Práctica del Área de Trabajo Informativa.....	523
Práctica de Analizar la Causa de Raíz.....	534

³ [XPE2] Beck, Kent, con Cynthia Andres. *Extreme Programming Explained, Second Edition* (Addison-Wesley, 2005).

¿Permiten tus licencias hacer programación en pareja? 579

NOTA | No cubrimos en este libro las prácticas de Alcance del Contrato Negociado, Pago por Uso, y Reducción de Equipos, pero podemos encontrar información sobre ellas en el sitio web del libro.