

Tabla De Contenidos

TABLA DE CONTENIDOS.....	3
APARTADO I: PLATAFORMA .NET Y LENGUAJE C# POR ALBERTO POBLACIÓN	11
PRÓLOGO.....	13
INTRODUCCIÓN.....	15
A CONTINUACIÓN	16
EL FRAMEWORK.....	17
SERVICIOS DEL CLR	19
LIBRERÍAS DEL FRAMEWORK	20
<i>Espacios de nombres.....</i>	<i>22</i>
ALGUNAS CLASES DE USO FRECUENTE.....	23
<i>Interfaces de usuario.....</i>	<i>23</i>
<i>Aplicaciones de escritorio.....</i>	<i>23</i>
<i>Aplicaciones para Internet</i>	<i>24</i>
<i>Aplicaciones de consola</i>	<i>25</i>
<i>Servicios Windows.....</i>	<i>26</i>
<i>Colecciones.....</i>	<i>26</i>
<i>Entradas/Salidas</i>	<i>27</i>
<i>Acceso a datos</i>	<i>28</i>
<i>Globalización.....</i>	<i>28</i>
<i>Manipulación de texto</i>	<i>29</i>
<i>Multihilo.....</i>	<i>30</i>

4 | Windows Forms

<i>Reflexión</i>	30
A CONTINUACIÓN	31
EL LENGUAJE C#	33
NUESTRO PRIMER PROGRAMA	34
EXAMINANDO EL PROGRAMA EJEMPLO	38
<i>La directiva using</i>	38
<i>La declaración del namespace</i>	39
<i>La clase</i>	40
<i>El método Main</i>	40
<i>La sentencia de salida</i>	41
A CONTINUACIÓN	42
ELEMENTOS SINTÁCTICOS BÁSICOS	43
COMENTARIOS	44
<i>Comentarios XML</i>	44
SENTENCIAS	46
<i>Bloques de sentencias</i>	47
SENTENCIAS DE CONTROL DE FLUJO	48
<i>If</i>	48
<i>Switch</i>	49
<i>While</i>	51
<i>Do</i>	51
<i>For</i>	52
<i>Foreach</i>	53
<i>Goto</i>	53
<i>Break</i>	54
<i>Continue</i>	54
EXCEPCIONES	54
<i>La instrucción throw</i>	55
<i>Las instrucciones try...catch...finally</i>	56
<i>Desbordamientos aritméticos</i>	57
OPERADORES	58
<i>Prioridad de los operadores</i>	60
<i>Los operadores is y as</i>	60
A CONTINUACIÓN	61
SISTEMA DE TIPOS Y DECLARACIONES DE VARIABLES	63
EL SISTEMA COMÚN DE TIPOS	64
<i>Tipos Valor</i>	65
<i>Tipos Referencia</i>	65
TIPOS SIMPLES	66
NOMBRES DE VARIABLES	67
<i>Reglas</i>	67
<i>Sugerencias de buen estilo</i>	67

VARIABLES LOCALES	68
VARIABLES MIEMBRO DE <i>CLASS</i> O <i>STRUCT</i>	68
CONSTANTES Y VARIABLES DE SÓLO-LECTURA	69
<i>Constantes de tipo carácter y cadena</i>	69
<i>Constantes de tipo numérico</i>	70
MODIFICADORES DE ALCANCE	70
ENUMERACIONES	71
CASTING	72
STRUCTS	73
ARREGLOS.....	74
<i>Declaración</i>	74
<i>Acceso a los elementos</i>	75
<i>Propiedades y métodos de los arreglos</i>	75
<i>Algunas consideraciones sobre los arreglos</i>	76
LOS TIPOS <i>VAR</i>	77
LOS TIPOS <i>DYNAMIC</i>	79
LOS TIPOS <i>NULLABLE</i>	81
A CONTINUACIÓN	81
MÉTODOS	83
DECLARACIÓN	83
LLAMADA A LOS MÉTODOS	84
SOBRECARGAS.....	85
PARÁMETROS OPCIONALES	86
PARÁMETROS CON NOMBRE	87
PARÁMETROS DE ENTRADA Y SALIDA.....	88
NÚMERO VARIABLE DE ARGUMENTOS	90
A CONTINUACIÓN	91
PROPIEDADES	93
DECLARACIÓN	94
INVOCACIÓN	95
COMPARATIVA	95
PROPIEDADES AUTOMÁTICAS	96
INDEXADORES	96
A CONTINUACIÓN	98
DELEGADOS Y EVENTOS	99
DELEGADOS.....	100
<i>Declaración de un tipo de delegado</i>	100
<i>Declaración de una instancia de un delegado</i>	101
<i>Llamada a un método a través de un delegado</i>	102
<i>Delegados anónimos</i>	103
EVENTOS.....	104
<i>Declaración</i>	105

6 | Windows Forms

<i>Suscripción</i>	105
<i>Disparo</i>	106
<i>Patrón convencional</i>	107
<i>Accesores para los eventos</i>	109
A CONTINUACIÓN	110
ORIENTACIÓN A OBJETOS	111
DATOS ESTÁTICOS	112
CREACIÓN DE INSTANCIAS	114
<i>Constructores</i>	114
<i>Constructores estáticos</i>	116
<i>Destructores</i>	117
<i>La sentencia using</i>	118
HERENCIA DE CLASES	120
<i>Clases selladas</i>	121
SOBRESCRITURA	122
POLIMORFISMO	124
CLASES ABSTRACTAS	125
INTERFACES	126
A CONTINUACIÓN	128
SOBRECARGA DE OPERADORES	129
FORMA DE REALIZAR LA SOBRECARGA	130
<i>Operadores restringidos</i>	131
OPERADORES DE CONVERSIÓN	132
A CONTINUACIÓN	135
GENÉRICOS	137
EL PROBLEMA	137
<i>Boxing y Unboxing</i>	138
LA SOLUCIÓN	139
DECLARACIÓN DE RESTRICCIONES	141
A CONTINUACIÓN	143
EXTENSORES, LAMBDA Y LINQ	145
MÉTODOS DE EXTENSIÓN	146
EXPRESIONES LAMBDA	149
<i>Árboles de expresiones</i>	150
LINQ	151
A CONTINUACIÓN	155
OTRAS CARACTERÍSTICAS	157
ATRIBUTOS	157
CLASES PARCIALES	160
<i>Métodos parciales</i>	161

INICIALIZADORES DE COLECCIONES.....	162
ENUMERADORES	163
COVARIANCIA Y CONTRAVARIANCIA	164
CONCLUSIÓN	167
APARTADO II: ADO Y LINQ POR JORGE L.CANGAS.....	169
¡CONECTADO!	171
SQLCONNECTION.....	175
DBPROVIDERFACTORY	177
RECORDATORIO.....	180
EL MODO CONECTADO.....	181
DBCONNECTION.....	183
DBCOMMAND	184
IDATAREADER.....	186
IDBDATAPARAMETER.....	189
DBCOMMAND “RELOADED”	191
DBTRANSACTION	194
RECORDATORIO.....	196
EL MODO DESCONECTADO	199
DATATABLE	199
DATASET	201
DATAVIEW	205
DATABINDING.....	207
TYPEDDATASET.....	209
CONCLUSIÓN	213
LINQ	215
CONSULTAS CON LINQ	216
EXPRESIONES LAMBDA.....	217
EVALUACIÓN PEREZOSA.....	218
OPERADORES DE CONSULTA.....	219
LINQ PARA DATASET	222
LINQ PARA XML.....	223
APARTADO III: WINDOWS FORMS POR JOSÉ VICENTE SÁNCHEZ	225
INTRODUCCIÓN.....	227
VISUAL STUDIO	228
¿POR QUÉ C#?	229
PRIMEROS PASOS CON WINDOWS FORMS	231
UN REPASO A LOS CONTROLES BÁSICOS DE WINDOWS FORMS	239

8 | Windows Forms

UN EJEMPLO MÁS COMPLETO: WORDPAD	245
AGREGANDO ALGO DE CÓDIGO	253
GUARDANDO LOS CAMBIOS DEL ARCHIVO	260
AGREGANDO UN MENÚ Y UNA BARRA DE ESTADO	262
FUENTES DE TEXTO	271
LAS FUENTES.....	271
CONCLUSIÓN	281
USANDO ELEMENTOS DE TERCEROS	283
USANDO COM	285
CONCLUSIÓN	293
APARTADO IV: WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION POR LUIS ALFONSO REY.....	295
PRÓLOGO APARTADO IV	297
EL MODELO DE APLICACIÓN	299
APLICACIONES DE WINDOWS	299
APLICACIONES DE NAVEGACIÓN	301
CONCLUSIÓN	303
A CONTINUACIÓN	303
XAML.....	305
XML.....	306
<i>Representación</i>	<i>307</i>
<i>Sistema de propiedades y eventos.....</i>	<i>308</i>
<i>Controles y sus propiedades más comunes.....</i>	<i>312</i>
CONCLUSIÓN	318
A CONTINUACIÓN	318
PANELES Y LAYOUT	319
PANELES	320
CONCLUSIÓN	323
A CONTINUACIÓN	323
DATABINDING Y RECURSOS.....	325
LOS INTERFACES	326
LAS EXPRESIONES DE BINDING	328
DATACONTEXT.....	330
EL BINDING MÚLTIPLE	331
CONVERSORES	334
VALIDACIÓN	337
INTEGRACIÓN CON VISUAL STUDIO.....	341
DATAPROVIDERS Y COLLECCIONVIEWSOURCE	343

RECURSOS	347
CONCLUSIÓN	348
A CONTINUACIÓN	348
COMANDOS	349
REDEFINIR UN COMANDO	349
CREAR UN COMANDO NUEVO	351
COMANDOS EN LOS NUEVOS CONTROLES	354
COMANDOS EN 4.0	355
A CONTINUACIÓN	356
A CONTINUACIÓN	356
ESTILOS Y PLANTILLAS	357
ESTILOS	358
PLANTILLAS DE DATOS	361
PLANTILLAS DE CONTROLES	363
TRIGGERS	365
RECURSOS COMPARTIDOS Y TEMAS	366
CONCLUSIÓN	368
A CONTINUACIÓN	368
GRÁFICOS Y ANIMACIONES	369
GRAFICOS Y RENDERIZADO	370
RENDERIZADO 3-D	376
ANIMACIÓN	379
VISUAL STATE MANAGER	380
TRATAMIENTO DE MEDIOS	382
CONCLUSIÓN	383
A CONTINUACIÓN	383
DOCUMENTOS	385
DOCUMENTOS EN WPF	385
DOCUMENTOS DE FLUJO	386
SERIALIZACIÓN Y ALMACENAJE DE DOCUMENTOS	388
ANOTACIONES	390
CONCLUSIÓN	391
A CONTINUACIÓN	391
CONTROLES	393
CONTROLES DE USUARIO	393
LA JERARQUÍA DE OBJETOS EN WPF	394
PASOS PARA DESARROLLAR UN NUEVO CONTROL	395
CONCLUSIÓN	399
A CONTINUACIÓN	399
LOCALIZACIÓN E INTER-OPERABILIDAD	401

10 | Windows Forms

LOCALIZACIÓN Y GLOBALIZACIÓN	402
LOCALIZANDO UNA APLICACIÓN	402
INTEROPERABILIDAD	406
CONCLUSIÓN	407
ÍNDICE.....	409
SITIOS WEB RELACIONADOS.....	416